

Les fiches prototypes

#décider
#qualifier
#évaluer

Vous projetez de réaliser différents prototypes ou avez déjà réalisé une ou plusieurs maquettes. Ce guide vous permet d'identifier ce que vous souhaitez vérifier à travers votre maquette et d'extraire les critères qui vous permettront de faire évoluer votre idée.



Le partage des fiches prototype rempli est visio-compatible avec un outil de travail collaboratif comme Miro ou Klaxoon si celles-ci ont été remplies au fil des tests effectués.

Vous pouvez aussi animer un retour sur un test en remplissant ces fiches à distance après les avoir importées en format image sur un espace collaboratif. Les participants peuvent alors remplir les cases avec des Post-its ou du texte libre.

NOMBRE DE PARTICIPANTS
2 - 8

TEMPS DE PRÉPARATION
AUCUN

DURÉE DE L'EXERCICE
1H

MATÉRIEL › fiches évaluation de prototype
› stylos

- DÉROULÉ
- › Ces fiches sont proposées dans le Livre « Recettes publiques d'un accueil qui dépasse les bornes », rédigé dans le cadre du projet de recherche-action LabAccès. Elles permettent de qualifier vos attentes par rapport à un prototype et de l'évaluer une fois réalisé, afin de prendre des décisions pour la prochaine itération.
 - › Lorsque le groupe projet a imaginé une solution, l'a déclinée en scénario d'usage et en a imaginé les contours, il est important de rendre ce concept tangible. Ce passage au volume permet de questionner différents aspects [forme, maniabilité, compréhension de l'usage, ergonomie] et de le partager [aux utilisateurs, à l'équipe] afin de recueillir des retours rapides et le faire évoluer. Comme expliqué précédemment, une maquette peut prendre des formes très différentes qui engagent des budgets et des temps de réalisation variés. Ainsi, on peut concrétiser un projet par une maquette en papier [pour expliquer une idée à son équipe], disposer des cartons dans un espace ou faire réaliser un prototype extrêmement réaliste [pour le mettre en test en conditions réelles]. Tout dépend de l'hypothèse à tester. Au début du projet, rien ne sert d'engager des coûts trop importants. C'est en réalisant des essais successifs et en y intégrant les modifications suggérées pas les tests usagers que l'on se rapproche progressivement d'une forme finale. Qu'est-ce que l'on teste, quelles sont les intentions, quelles formes prévoir, quels impacts, quels critères. En répondant à ces questions, vous saurez

Points de vigilances

Veiller à ce que les critères et les objectifs de votre prototype soient précis et partagés par votre équipe. Choisissez avec soin les personnes entre les mains desquelles vous allez mettre vos maquettes successives pour que les retours se révèlent les plus riches et pertinents possible.

Pour aller plus loin...

Vous pouvez consulter la fiche « Choisir le bon prototype » du Makestorming pour découvrir les différentes options de maquettage qui s'offrent à vous.

Equivalent : Fiche critère (à adapter pour le prototype)

quels moyens employer pour réaliser votre maquette (moyens du bord ou prestataire externe) et planifier votre calendrier.

- ↳ Une fois le prototype réalisé et confronté à ses destinataires, il est temps de remplir la fiche d'évaluation : qu'est-ce qu'on garde, qu'est-ce qu'on améliore rajoute, qu'est-ce qu'on enlève, les retours usagers (verbatim), les éléments d'évaluation et enfin qu'est-ce que l'on teste de nouveau. Il ne reste plus qu'à remplir une nouvelle fiche prototype en vue d'un prochain test !

Notez/collez vos remarques

.....

.....

.....