

Le bateau pirate

#faire le point
#s'exprimer
#reformuler
#trouver des solutions

Le bateau pirate est un atelier de rétrospective d'équipe qui permet de faire le point sur un projet en cours, une problématique identifiée ou le fonctionnement d'un groupe.



Visio-compatible avec un outil de travail collaboratif comme Miro ou Klaxoon.

Vous pouvez directement importer le canevas du bateau en format png ou jpeg comme image dans votre outil. Après avoir rappelé aux participants le rôle de chaque élément, déroulez votre atelier comme vous le feriez en présentiel. Veillez à la répartition de la parole. Vous pouvez schématiser un tour de table sur votre espace visuel partagé pour garantir à tous de s'exprimer.

NOMBRE DE PARTICIPANTS
4 - 12

TEMPS DE PRÉPARATION
1H

DURÉE DE L'EXERCICE
1H30

- | NOMBRE DE PARTICIPANTS | TEMPS DE PRÉPARATION | DURÉE DE L'EXERCICE |
|------------------------|--|---------------------|
| 4 - 12 | 1H | 1H30 |
| MATÉRIEL | <ul style="list-style-type: none"> › visuel de bateau pirate imprimé ou dessiné › feutres noirs fins › chronomètre › post-its de couleurs | |
| DÉROULÉ | <ul style="list-style-type: none"> › Définir le cadre de la rétrospective (quelle situation souhaite-t-on analyser ?) › Dessiner, recopier ou se procurer un modèle de Bateau pirate. Il représente sous une forme imagée, le projet ou l'équipe (le bateau), les objectifs à atteindre (l'île), les freins et les difficultés rencontrées (les ancres) et les adjuvants, ce qui peut éloigner les freins (le vent). › Expliquer aux participants le visuel du Bateau pirate et ce que représente l'île à atteindre. › Leur demander dans un 1er temps de noter sur des Post-its verts les difficultés rencontrées dans leur projet. Leur laisser alors 5 min de réflexion individuelle. › Partage les freins en groupe entier. › À nouveau, leur laisser 5 min pour leur permettre de noter les adjuvants (soit les moyens ou les personnes sur lesquelles s'appuyer pour dépasser les freins). | |

Points de vigilance

Attention à bien définir la situation à analyser [représentée par le bateau] ainsi que celle à atteindre [l'île]. Soyez vigilants à ce que les freins ne soient pas uniquement d'ordre financier, souvent peu exploitables.

Pour aller plus loin...

Le Bateau pirate peut se présenter comme une première étape pour aller plus loin dans la construction d'un plan d'action.

La montgolfière, Valises et ballons [les ballons sont les moteurs et les valises les poids], la retro plane, etc.

- ↳ Partager également en groupe entier puis trouver des solutions pour déjouer les ancrés et accentuer les adjouvants.
- ↳ Cet atelier, sous ses airs de jeu, est un moyen puissant d'identifier les forces, les menaces et les opportunités d'un projet.

Notez/collez vos remarques

.....

.....

.....